

6人制ミニサッカー ～ルールについて～

日本フットサル競技規則に準じ、一部ローカルルールを採用します。

～主なルールの確認 (基本・ローカル含む)～

試合形式

→FP5人・GK1人 計6人 フットサルコート1面/6人制で試合を行います。

相手のボールがゴールラインを割った場合

→GKはペナルティーエリア内からゴールクリアランスで(手で投げて)再開します。
(ハーフウェーラインを直接超えるスローは× 相手の間接FKとなります)

ボールがサイドラインを割った場合

→ボールが出た位置からキックインで再開します。
(直接ゴールは×)
(ボールはライン上に静止させます)

ゴールキーパーのプレイについて

→味方のパスを手で取ってしまった場合(ペナルティーエリア内)
相手チームの間接フリーキックで再開します。
→インプレー中、パントキックは不可となります。

ゴールキーパーへのバックパスについて

→GKへのバックパスルールは採用しません。
GKは味方からのパスを足でプレーすることは何度でも可能です。

交代について

→交代は自由となります。(ベンチ前)
GK交換のみ、プレーが止まっている時に審判に伝えて交代します。

キックオフについて

→キックオフから直接ゴールは×

オフサイドルール

→オフサイドルールは採用しません。

4秒ルールについて

→4秒ルールに関しては採用しません。
(プレー再開が遅い場合はプレー再開を促す程度)

スライディングタックルについて

→ボール・コースへの正当なタックルは可。

審判について

→審判は当該チーム同士で前後半に分けて1審制でお願いします。
対戦表の左チームが前半・右チームが後半をお願いします。
審判着の着用は不要です。